

*PGCD d'Euclide et matrices (Wikipedia, Denise Vella-Chemla, 4.12.2018)*

On veut calculer le plus grand commun diviseur (*pgcd*) de 9 et 6.

Les deux égalités obtenues par l'exécution de l'algorithme d'Euclide :

$$\begin{aligned}9 &= 1 \times 6 + 3 \quad (a = q_0 \times b + r_0) \\6 &= 2 \times 3 + 0 \quad (b = q_1 \times r_0 + r_1)\end{aligned}$$

sont codées par les matrices de la forme  $\begin{pmatrix} q_i & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  suivantes  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

On effectue leur produit pour obtenir la matrice  $M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} \\ m_{21} & m_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ .

L'inverse de  $M$  est  $M^{-1} = \begin{pmatrix} m_{22} & -m_{12} \\ -m_{21} & m_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

Le *pgcd* de 9 et 6 est ainsi trouvé en calculant le produit (dans lequel l'exposant de  $-1$  est le nombre de matrices intervenant dans le produit calculant  $M$  ci-dessus) :

$$(-1)^2 \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

*Note* : bien qu'on ait  $\text{pgcd}(x, y) = \text{pgcd}(y, x)$ , la multiplication des matrices, par exemple  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  est non-commutative. Ainsi :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

tandis que

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

On a :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

On peut de cette manière voir les nombres premiers comme mettant en relation les nombres dont ils sont *pgcd*. Les nombres premiers sont les éléments minimaux de la relation d'ordre partiel induite sur les entiers par la relation de divisibilité.

*Transcription de l'extrait de l'article de Wikipedia concernant le *pgcd* calculé par des matrices*

L'identité de Bézout établit que le plus grand commun diviseur  $g$  de deux entiers  $a$  et  $b$  peut être représenté par une combinaison linéaire de  $a$  et  $b$ . En d'autres termes, on peut toujours trouver deux entiers  $s$  et  $t$  tels que  $g = sa + tb$ .

Les entiers solutions de l'identité de Bézout peuvent être trouvés en utilisant une méthode de calcul matriciel.

La séquence d'équations de l'algorithme d'Euclide

$$\begin{aligned}a &= q_0 b + r_0 \\b &= q_1 r_0 + r_1 \\&\vdots \\r_{N-2} &= q_N r_{N-1} + 0\end{aligned}$$

peut s'écrire comme un produit de matrices quotients de taille  $2 \times 2$  multipliées par un vecteur colonne reste de deux lignes.

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q_0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ r_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q_0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_0 \\ r_1 \end{pmatrix} = \dots = \prod_{i=0}^N \begin{pmatrix} q_i & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_{N-1} \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$\mathbf{M}$  représente le produit de toutes les matrices quotient.

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} \\ m_{21} & m_{22} \end{pmatrix} = \prod_{i=0}^N \begin{pmatrix} q_i & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q_0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdots \begin{pmatrix} q_N & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

L'algorithme d'Euclide se simplifie ainsi en la forme :

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \mathbf{M} \begin{pmatrix} r_{N-1} \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{M} \begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Pour exprimer  $g$  comme une combinaison linéaire de  $a$  et  $b$ , les deux côtés de l'équation peuvent être multipliés par l'inverse de la matrice  $\mathbf{M}$ . Le déterminant de  $\mathbf{M}$  est égal à  $(-1)^{N+1}$ , puisqu'il est égal au produit des déterminants des matrices quotients, chacun de ces déterminants valant  $-1$ . Puisque le déterminant de  $\mathbf{M}$  n'est jamais nul, le dernier vecteur des restes peut être calculé en utilisant l'inverse de  $\mathbf{M}$ .

$$\begin{pmatrix} g \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{M}^{-1} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = (-1)^{N+1} \begin{pmatrix} m_{22} & -m_{12} \\ -m_{21} & m_{11} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}.$$

Puisque l'équation ci-dessus donne

$$g = (-1)^{N+1}(m_{22}a - m_{12}b),$$

les deux entiers solutions de l'identité de Bézout sont  $s = (-1)^{N+1}m_{22}$  and  $t = (-1)^N m_{12}$ . La méthode par les matrices est aussi efficace que la méthode récursive, avec deux multiplications et deux additions à chaque étape de l'algorithme d'Euclide.